

## **PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO JAYA JAMBI**

Ahmad Ferdian Shobur<sup>1</sup>, Helmina<sup>2\*</sup>, Heri Santoso<sup>3</sup>

<sup>1</sup>*Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Adiwangsa Jambi,*

<sup>2\*,3</sup>*Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Muhamamadiyah Jambi*

E-mail: [ferdykz47@gmail.com](mailto:ferdykz47@gmail.com)<sup>1</sup>, [baehelmina@gmail.com](mailto:baehelmina@gmail.com)<sup>2\*</sup>, [heris020292@gmail.com](mailto:heris020292@gmail.com)<sup>3</sup>

---

### **Abstract**

A shop building Jaya Jambi is one of the company that moves in the fields of a sale and purchase goods , that experienced competition been tough enough with the company thelike. In enhancing the quality of service to customers the company requires a good system. Thus should be designed a information systems that aims to devise a system in process data selling in a shop building Jaya Jambi computer that is based , in order to process an employee in the selling data and the purchase of or effectiveness in for finding data and prepare reports. In this study researchers used a Tools of UML (Unified Modeling Language), method Waterfall and using language programming VB.NET. This research produce information system sales in stores jaya jambi that can manage the data of goods , the purchase , sales of , retur and report the purchase , sales reports , reports the percentage of sales and the report retur it was..

**Keywords— System, Information, Purchase, Sale**

---

### **Abstrak**

*Toko Bangunan Jaya Jambi merupakan salah satu perusahaan yang bergerak dibidang penjualan barang, yang mengalami persaingan yang cukup ketat dengan perusahaan sejenisnya. Dalam meningkatkan kualitas pelayanan kepada pelanggan perusahaan memerlukan sistem yang baik. Dengan demikian perlu dirancang suatu sistem informasi yang bertujuan untuk merancang sebuah sistem dalam melakukan pengolahan penjualan pada Toko Bangunan Jaya Jambi yang berbasis komputer, agar mempermudah karyawan dalam mengolah data penjualan dan mempermudah dalam pencarian data serta pembuatan laporan. Dalam penelitian ini peneliti menggunakan Tools UML(Unified Modeling Language), model waterfall dan menggunakan bahasa pemrograman VB.NET. Penelitian ini menghasilkan sistem informasi penjualan pada toko jaya Jambi yang dapat mengelola data barang, pembelian, penjualan, retur dan laporan pembelian, laporan penjualan, laporan persentase penjualan dan laporan retur.*

**Kata kunci— Sistem, Informasi, Penjualan**

---

## 1. PENDAHULUAN

Pada bidang pembelian dan penjualan barang dagang, sistem informasi dan pengolahan database sangat diperlukan untuk meningkatkan proses pelayanan dan kinerja kerja yang optimal, mengingat pembelian dan penjualan barang tidak hanya terbatas pada teknik pengolahan saja tetapi juga bagaimana proses pembelian dan penjualan, yang terdiri dari proses transaksi pembelian, transaksi penjualan, pengolahan stok barang dan proses pembuatan laporan pada kurun waktu tertentu. Dengan diterapkannya sistem informasi pembelian dan penjualan maka akan mempermudah dalam pengerjaan dari beberapa permasalahan yang ada.

Adapun beberapa permasalahan yang penulis temukan pada sistem pembelian dan penjualan yang sedang berjalan di Toko Bangunan Jaya Jambi Kesalahan dalam penginputan harga, akibat kesalahan manusia (Human error), Kesulitan mencari data- data yang dibutuhkan, kesulitan dalam melakukan proses rekapitulasi penjualan dan penghitungan stok yang mengakibatkan ketidaksesuaian dan stok fisik barang dengan data stok yang tercatat pada laporan, Keterlambatan dalam penyediaan laporan transaksi yang dibutuhkan, seperti laporan data stok barang, data pembelian, data penjualan dan persentase penjualan barang. Berdasarkan uraian diatas, maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian yang akan dituangkan dalam bentuk laporan ilmiah dengan judul “Perancangan Sistem Informasi Pembelian Dan Penjualan Pada Toko Bangunan Jaya Jambi”

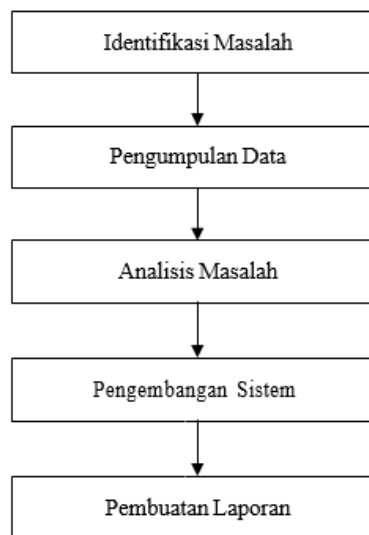
Berdasarkan pada masalah yang telah didefinisikan di atas maka tujuan penelitian akhir ini yaitu Untuk merancang sebuah sistem dalam melakukan pengolahan data pembelian dan penjualan pada Toko Bangunan Jaya Jambi yang berbasis komputer dan Menghasilkan sistem informasi yang baik agar pengguna dapat dengan mudah mengolah data penjualan, pembelian dan

stok barang yang ada, sehingga mempermudah pengguna pada saat akan melakukan pencarian barang serta membuat laporan secara cepat dan akurat.

## 2. METODE PENELITIAN

### 2.1 Kerangka Kerja Penelitian

Kerangka kerja penelitian adalah suatu hubungan atau kaitan antara tahapan satu terhadap kerja lainnya dari masalah yang telah diteliti. Kerangka kerja penelitian juga merupakan suatu siklus. Kerangka kerja penelitian ini dikerjakan secara bertahap dan terstruktur. Untuk mempermudah pelaksanaan penelitian ini diperlukan suatu susunan kerangka kerja (*framework*) yang jelas tahap-tahapannya. Kerangka kerja penelitian adalah sebagai berikut :



Gambar 1. Kerangka Kerja Penelitian

Berdasarkan tahapan penelitian diatas, maka dapat diuraikan pembahasan masing- masing tahapan dalam penelitian sebagai berikut :

#### 2.1.1 Identifikasi Masalah

Pada tahap ini akan dilakukan identifikasi masalah yang ada untuk menemukan permasalahan yang dihadapi di Toko Jaya, kegiatan yang dilakukan pada tahap ini adalah

melakukan pengamatan terhadap kegiatan yang telah ada dan wawancara secara langsung ataupun bertanya jawab pada pemilik Toko Jaya untuk menemukan kekurangan yang ada dan penyebab timbulnya permasalahan tersebut.

### 2.1.2 Pengumpulan Data

Pengumpulan data merupakan tahapan dalam proses penelitian yang penting, karena hanya dengan mendapatkan data yang tepat, maka proses penelitian akan berlangsung sampai penulis mendapatkan data yang tepat, maka proses penelitian akan berlangsung sampai penulis mendapatkan jawaban dari rumus masalah yang telah ditetapkan.

Metode pengumpulan data dalam penelitian yang digunakan penulis adalah dengan riset lapangan yang bertujuan untuk memperoleh informasi secara langsung dari pemili Toko Jaya. Adapun teknik pengumpulan data yang dilakukan :

- Pengamatan, yaitu pengumpulan data informasi yang dilakukan dengan cara mengamati langsung ke objek dan langsung menganalisisnya.
- Wawancara, yaitu pengumpulan data dengan cara melakukan tanya jawab dengan pemilik Toko Jaya yang dianggap dapat memberikan informasi yang tepat mengenai pengolahan data pembelian dan penjualan.
- Studi Literatur  
Pada tahap ini penulis menambah wawasan guna mendapatkan sebuah topik yang layak diangkat sebagai sebuah penelitian dengan mempelajari dan memahami teori dan konsep dimana penulis banyak melakukan penelitian pada buku-buku referensi, jurnal dan internet.

### 2.1.3 Analisis Masalah

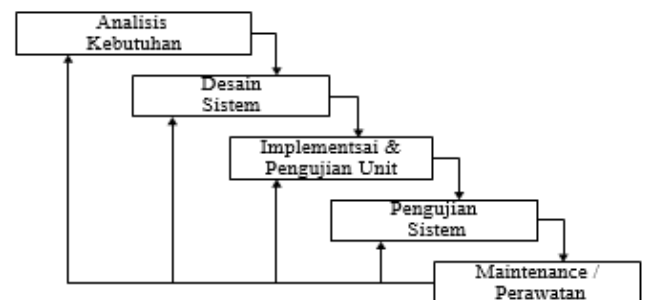
Pada tahap ini diharapkan dapat dihasilkan analisa permasalahan yang ada, berupa kendala-

kendala permasalahan yang terjadi dalam proses penjualan sebelumnya pada Toko Jaya tersebut, sehingga penulis dapat mencari solusi yang lebih baik dari permasalahan tersebut serta dapat menentukan kebutuhan sistem.

### 2.1.4 Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem merupakan metode untuk menyusun suatu sistem yang baru untuk menggantikan sistem yang lama secara keseluruhan atau memperbaiki sistem yang ada. Dalam penelitian ini penulis melakukan pengembangan sistem menggunakan pendekatan model air terjun (*waterfall*).

Tahap ini membahas tentang metode yang digunakan dalam pembuatan model program. Dalam pengembangan sistem, metode yang akan digunakan mengacu kepada model waterfall atau yang biasa disebut dengan model air terjun



Gambar 2. Model Waterfall (Somerville:2009)

## 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

### 3.1 Analisis Sistem Berjalan

Sistem pengolahan data yang ada pada Toko Jaya khususnya pada pengolahan data penjualan barang masih dilakukan dengan cara pencatatan setiap terjadi transaksi barang. Adapun langkah-langkahnya adalah sebagai berikut :

Transaksi penjualan pada Toko Jaya dilakukan mulai dari pukul 08.00-17.00 setiap hari selain hari minggu (libur), adapun transaksi penjualan yang sedang berjalan saat ini adalah sebagai berikut :

- Pelanggan datang ke Toko Jaya.

- b. Karyawan menanyakan kebutuhan apa saja yang akan dibeli oleh pelanggan dan menunjukkan tempat barang sesuai permintaan pelanggan.
- c. Pelanggan memilih barang sesuai kebutuhan dan memberikan kepada karyawan.
- d. Karyawan membawa barang ke kasir untuk dilakukan penghitungan harga barang.
- e. Kasir melakukan penghitungan jumlah dan harga barang lalu mencatat transaksi pembayaran pada nota sebanyak 2 rangkap, nota rangkap pertama diberikan kepada pelanggan sementara nota rangkap kedua di simpan, untuk cadangan apabila akan dilakukan penghitungan penjualan tiap periode

Dari beberapa poin di atas penulis menemukan beberapa permasalahan dalam pengolahan data penjualan pada Toko Jaya. Adapun beberapa permasalahan yang peneliti temukan pada sistem penjualan yang sedang berjalan di Toko Jaya saat ini adalah :

1. Dengan Sistem yang manual dan penyimpanan data dalam bentuk pengarsipan mengakibatkan beresiko terjadinya kerusakan dokumen dan kehilangan data.
2. Jika terjadi banyak pembeli yang datang membuat admin menjadi kesulitan dalam pengolahan dan perhitungan data transaksi penjualan, yang mengakibatkan lambatnya proses transaksi penjualan dan kesalahan dalam menghitung total harga barang
3. Admin kesulitan menentukan barang mana yang paling laku dan barang mana yang sedikit peminatnya, sehingga kesalahan pemesanan barang yang tidak disesuaikan dengan kebutuhan pelanggan, yang mengakibatkan perkembangan usaha menjadi lambat, serta kerugian di Toko Jaya.
4. Kesulitan dalam mencari atau melihat persediaan barang yang telah habis, sehingga pada saat barang habis tidak diketahui

### **3.2 Solusi Permasalahan Sistem**

Dengan adanya kelemahan-kelemahan pada sistem berjalan maka perlu dihasilkan sistem yang dapat memenuhi kebutuhan dalam pemecahan masalah yang dihadapi, antara lain solusi permasalahan tersebut yaitu :

1. membuat sistem informasi penjualan yang dapat langsung menghitung otomatis total harga saat transaksi.
2. Membuat sistem yang dapat memudahkan admin dalam melakukan pencarian barang dengan mudah.
3. Membuat sistem yang dapat membuat laporan secara otomatis.

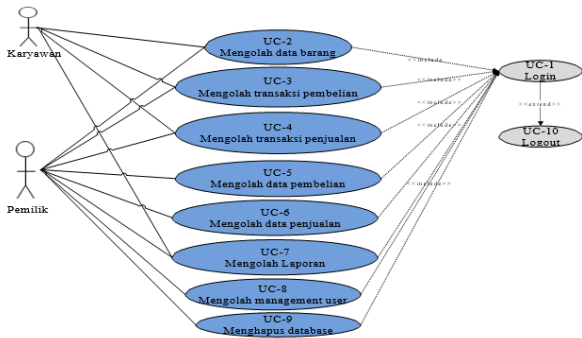
### **3.3 Pemodelan Sistem**

*Use case diagram* merupakan sebuah diagram yang menggambarkan metode atau fungsi-fungsi yang dapat dilakukan oleh sistem. Berdasarkan kebutuhan fungsional sistem di atas, maka dapat diasumsikan sistem informasi dan penjualan pada Toko Jaya Jambi adalah sebagai berikut :

Pihak yang berinteraksi dengan sistem informasi ini adalah user yang terdiri dari karyawan dan pemilik .

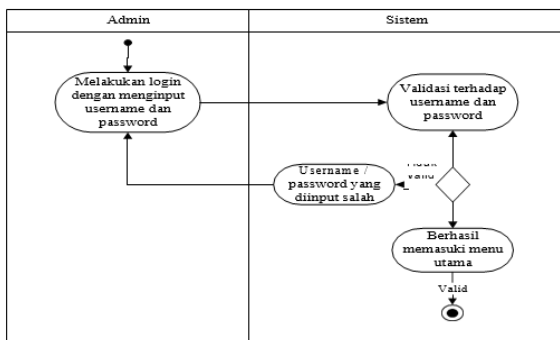
1. Karyawan dapat mengolah data barang dan melakukan transaksi penjualan terhadap konsumen. Untuk melakukan pengolahan informasi karyawan juga harus *login* dahulu ke sistem dengan menggunakan *user name* dan *password*.
2. Pemilik dapat melakukan pengolahan data barang, melakukan transaksi penjualan terhadap konsumen, menghapus data penjualan yang telah disimpan, mencetak laporan penjualan barang termasuk persentase penjualan, dapat mengolah data admin (edit, tambah hapus) dan menghapus semua database jika diperlukan untuk melakukan pengolahan informasi pemilik juga harus *login* dulu ke sistem dengan menggunakan *user name* dan *password*.

Berikut adalah *Use Case Diagram* pada Toko Jaya :



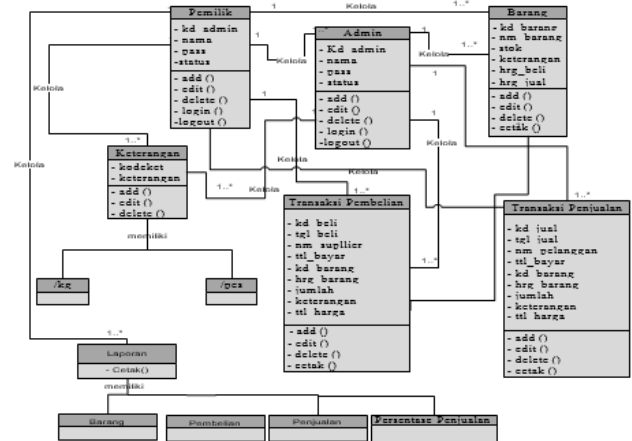
Gambar 3. Activity Diagram Login

Pada dasarnya, *activity diagram* adalah program *flowchart* yang diperluas yang menunjukkan aliran kendali suatu aktivitas ke aktivitas lain. Diagram ini digunakan untuk memodelkan aspek dinamis sistem. Berikut ini adalah *activity diagram* pengolahan data pembelian dan penjualan pada Toko Jaya :



Gambar 4. Activity Diagram Menu Utama

Untuk menggambarkan kebutuhan data untuk perangkat lunak yang dihasilkan peneliti menggunakan alat bantu *class diagram*. Dari analisis output dan input yang diperoleh, maka data yang diperoleh adalah sebagai berikut :



Gambar 5. Diagram Class Sistem Informasi Pengendalian Surat Pada Universitas Muhammadiyah Jambi

### 3.4 Tampilan Output Sistem

Tampilan form login merupakan form login ketika Admin pertama kali membuka program. Dimana dalam form ini kita harus memasukan nama admin dan kata sandi untuk dapat menampilkan menu utama. Berikut merupakan gambar form login :



Gambar 6. Tampilan Halaman Login

#### 2. Tampilan Form Menu Utama

Tampilan form menu utama merupakan halaman yang muncul setelah admin melakukan *login*. Tampilan menu utama digunakan untuk mengintegrasikan form- form yang ada pada sistem agar admin dapat dengan mudah dalam mengoperasikan aplikasi tersebut. Didalam menu utama terdapat menu-menu berikut : Data (barang,

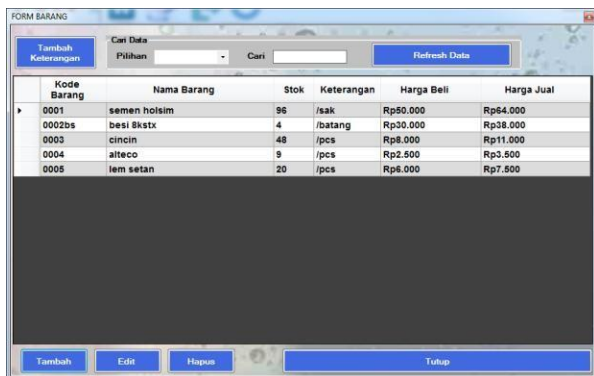
transaksi, data beli, data jual, laporan dan opsi). Berikut ini merupakan gambar menu utama



Gambar 7. Tampilan Form Menu Utama

3. Tampilan Form Barang

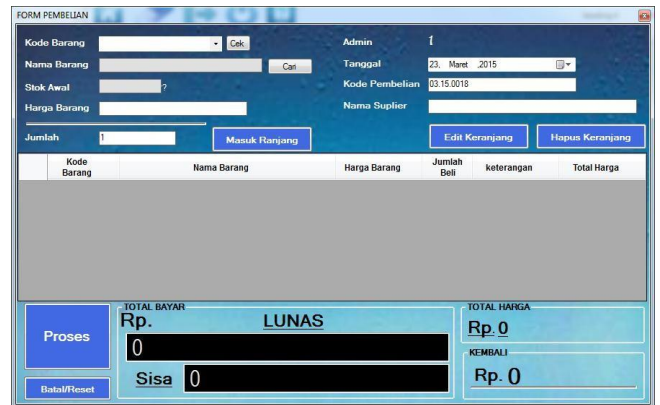
Tampilan form barang digunakan untuk menampilkan data-data barang. Form barang terdiri dari : Datagridview, tambah keterangan, tombol tambah, ubah, hapus, pencarian dan tombol semua data. Berikut ini merupakan gambar dari form barang.



Gambar 8. Tampilan Form Barang

4. Tampilan Form Transaksi Pembelian

Tampilan form transaksi pembelian digunakan untuk melakukan transaksi pembelian, pada form ini juga dapat langsung melakukan tambah, edit hapus rangjang sesuai kebutuhan. Berikut ini adalah tampilan form transaksi pembelian



Gambar 9. Tampilan Transaksi Pembelian

5. Tampilan Form Transaksi Penjualan

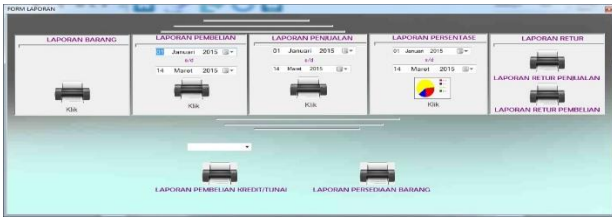
Tampilan form transaksi penjualan digunakan untuk melakukan transaksi penjualan, pada form ini juga dapat langsung melakukan tambah, edit hapus rangjang sesuai kebutuhan saat melakukan penjualan kepada konsumen. Berikut ini adalah tampilan form transaksi penjualan:



Gambar 10. Tampilan Transaksi Penjualan

6. Tampilan Form Laporan

Tampilan form laporan digunakan untuk mencetak laporan data barang, data penjualan, data pembelian sesuai periode, data penjualan sesuai periode, data persentase penjualan sesuai periode dan retur. berikut ini adalah tampilan laporan :



Gambar 15. Tampilan Form Laporan

#### 4. SIMPULAN

Berdasarkan hasil dari analisis sistem dalam penelitian yang telah peneliti lakukan serta berdasarkan pembahasan yang telah di uraikan pada bab – bab sebelumnya maka peneliti dapat menarik kesimpulan dari permasalahan yang di hadapi oleh Toko jaya Jambi sebagai berikut :

1. Penelitian ini menghasilkan sistem informasi mengenai pembelian dan penjualan Pada Toko Jaya Jambi sebagai solusi pemecahan permasalahan yang telah dibahas pada bab sebelumnya.
2. Sistem informasi ini dapat mengolah data barang, data pembelian dan data penjualan sehingga admin tidak perlu lagi menyiapkan format kaporan karenadengan sistem yang baru ini dapat menghasilkan laporan barang, laporan penjualan, laporan pembelian, laporan persentase penjualan dan laporan retur.
3. Dengan adanya perancangan aplikasi ini maka diharapkan dapat memudahkan pengguna dalam melakukan pengolahan data pembelian dan penjualan sehingga dapat menghasilkan sistem yang lebih terintegrasi

#### 5. SARAN

Untuk mencapai tujuan yang di harapkan,peneliti memberikan beberapa saran yang di harapkan Untuk mencapai tujuan yang di harapkan,peneliti memberikan beberapa saran yang di harapkan dapat memberikan manfaat. Adapun saran – saran tersebut antara lain :

1. Diharapkan dapat dikembangkan lebih lanjut

dalam aplikasi ini agar dapat dioperasikan oleh multi user dari komputer yang berbeda-beda tetapi dalam satu server.

2. Dan diharapkan aplikasi ini dapat dibuat atau dilengkapi dengan menambah sistem jaringan lokal maupun jaringan internet agar dapat digunakan dan dibuka dimana saja.

#### DAFTAR PUSTAKA

- [1] Ali, H. (2010) *Sistem Informasi Manajemen Berbasis Teknologi Informasi*. Yogyakarta : Hasta Cipta Mandiri.
- [2] Anjar, P., Berliana, K. (2013) *Pembuatan istem Informasi Nilai Akademik Berbasis SMS Gateway Pada SMP Negeri 3 Pringkuku Pacitan*. *IJNS-Indonesian Journal on Networking dan Security*. 23-28
- [3] Harianto, A., Novi, S. (2013). *Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi Informatika (Si-Adif)*. 12-14
- [4] M, Rasyid., usman., & dwi, y. (2015) *Desain dan Implementasi Sistem Informasi Akademik (Studi Kasus Fakultas Ilmu Agama Islam Universitas Islam Indragiri)*. *Jurnal Buana Informatika*, 6(2). 131-142
- [5] Pressman, R (2010) *Rekayasa Perangkat Lunak : Pendekatan Praktisi*. Edisi 7. Yogyakarta : Andi.
- [6] Rizky, S. (2011) *Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak (Software Reengineering)*. Jakarta : PT.Prestasi Pustakaraya.
- [7] Rosa & Shalahuddin. (2013) *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek*. Bandung : Informatika.
- [8] Surya, D. (2014) *Tantangan Manajemen Kinerja*. 1-57
- [9] Soemarso. (2009) *Akuntansi Suatu Pengantar*. Buku ke-2. Edisi 5. Jakarta: Salemba Empat.
- [10] Sulindawati., Muhammad, F. (2010) *Pengantar Analisa Perancangan Sistem*. *Jurnal SAINTIKOM*. Vol 9 , No 2 Agustus 2010